

遊戲軟體相容性表

○：適用
×：不適用

Nintendo Switch软件	竞速游戏		
软件名称	发售日	适用	备注
瑪利歐賽車世界 (Mario Kart World)	2025年6月	○	· 要进行研磨器操作（左摇杆操作），需要将十字键切换为左摇杆。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
瑪利歐賽車8 豪華版 (Mario Kart 8 DLX)	2017年4月	○	· 游戏默认操作为“油门：A键 或 右摇杆上推”、“刹車：B键 或 右摇杆下推”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
瑪利歐賽車實況：家庭賽車場 (Mario Kart Live: Home Circuit)	2020年10月	○	· 游戏默认操作为“油门：A键”、“刹車：B键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
索尼克賽車：交叉世界 (Sonic Racing: CrossWorlds)	2025年9月	○	
索尼克賽車 (Sonic Racing)	2019年5月	○	· 游戏默认操作为“油门：R键 或 ZR键”、“刹車：L键 或 ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
巧可噉GP 大賽車 (Chocobo Grand Prix)	2022年3月	○	
汪汪隊立大功賽車：大獎賽 (PAW Patrol: Grand Prix)	2022年10月	○	· 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
樂高®2K 颯風賽車 (Lego 2K Drive)	2023年5月	○	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹車：ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
賽車總動員3 (Cars 3)	2017年7月	○	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹車：ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。

袋狼大進擊賽車：氮氣爆衝 (Crash Team Racing)	2019年8月	○	· 游戏默认操作为“油门：B键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
梦工厂全明星卡丁車賽 (Dream Works All-Star Kart Racing)	2023年11月	○	· 游戏默认操作为“油门：R/ZR键”，因此若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
駕校模擬器 (Driving School Simulator)	2023年4月	○	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹車：ZL键”，因此若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 游戏默认操作为“升档：Y键”、“降档：B键”，因此若要使用拨片操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
遠征：泥濘奔馳 (Expeditions A Mudrunner Game)	2024年3月	○	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹車：ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要进行视角操作，需要将十字键切换为右摇杆。
GRIP：戰鬥賽車 (GRIP: Combat Racing)	2019年3月	○	· 游戏默认操作为“油门：R键 或 ZR键”、“刹車：L键 或 ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
GRID Autosport	2019年9月	○	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹車：ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 游戏默认操作为“升档：B键”、“降档：Y键”。若要使用拨片操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
極速俱樂部無限 (Gear Club Unlimited)	2017年11月	○	· 游戏默认操作为“油门：R键 或 ZR键”、“刹車：L键 或 ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
極速俱樂部無限2 (Gear Club Unlimited 2)	2018年12月	○	· 游戏默认操作为“油门：R键 或 ZR键”、“刹車：L键 或 ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
雷霆竞速 (Hot Lap Racing)	2024年7月	○	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹車：ZL键”，因此若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：B键”，因此若要使用拨片操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
風火輪：解放2 渦輪增壓 (Hot Wheels Unleashed™ 2 Turbo Charged)	2023年10月	○	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹車：ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要在空中进行动作，需要将十字键切换为右摇杆或左摇杆。
風火輪：解放 (Hot Wheels Unleashed)	2021年9月	○	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹車：ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要进行空中操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。

怪獸卡車對決 (Monster Jam™ Showdown)	2024年8月	○	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹車：ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要进行后轮转向操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
極速快感™：超熱力追緝 (Need for Speed: Hot Pursuit Remastered)	2020年11月	○	· 游戏默认操作为“油门：R键 或 ZR键”、“刹車：L键 或 ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
旋轉輪胎：泥濘奔馳者-美国荒野 (Spintires: MudRunner American Wilds)	2018年11月	○	· 游戏默认操作为“油门：R键 或 ZR键”、“刹車：L键 或 ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。 · 要进行变焦视角操作（左摇杆上下操作），需要将十字键切换为左摇杆。
Table Top Racing Nitro Edition	2020年10月	○	· 游戏默认操作为“油门：右摇杆上推”、“刹車：右摇杆下推”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
世界越野冠軍賽9 (WRC9)	2022年1月	○	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹車：ZL键”，若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。 · 游戏默认操作为“升档：B键”、“降档：Y键”。若要使用拨片操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
世界越野冠軍賽10 (WRC10)	2022年3月	○	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹車：ZL键”，若要使用踏板操作，需要更改按键设置。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。 · 游戏默认操作为“升档：B键”、“降档：Y键”。若要使用拨片操作，需要更改按键设置。
世界越野冠軍賽Generations (WRC Generations)	2022年12月	○	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹車：ZL键”，若要使用踏板操作，需要更改按键设置。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。 · 游戏默认操作为“升档：B键”、“降档：Y键”。若要使用拨片操作，需要更改按键设置。
撞車嘉年華 (Wreckfest)	2022年7月	○	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹車：ZL键”，若要使用踏板操作，需要进行 ASSIGN 设置或更改游戏内设置。 · 要进行自由视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。 · 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”。若要使用拨片操作，需要进行 ASSIGN 设置或更改游戏内设置。
狂野飆車：竞速传奇 (Asphalt 9: Legends)	2019年10月	○	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹車：ZL键”，若要使用踏板操作，需要进行 ASSIGN 设置。 · 如果感觉操作不便，请调节以下三项功能。具体设置方法请参阅使用说明书。 “死区调节功能：死区值1/LED绿色” “线性度调节功能：线性度值2/LED黄色” “力反馈模式：180° 设定”

* Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks of Nintendo. All other trademarks are the property of their respective owners.

PC 游戏

可在支持 Microsoft Windows 平台 XInput API 游戏手柄的软件中运行。

PC 软件	竞速游戏		版本	备注
	软件名称	发售日		
首都高賽車 (Tokyo Xtreme Racer)	2025年1月	○	Steam	· 移动游戏内光标时，需要将十字键切换为左摇杆。 · 要操作视角及进行滚动操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。

索尼克賽車：交叉世界 (Sonic Racing: CrossWorlds)	2025年9月	○	Steam	· 游戏默认操作为“油门：A键”、“刹車：B键”，因此若想使用踏板操作，需要更改按键设置。
神力科莎出賽準備 (Assetto Corsa)	2014年12月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。 · 无法使用控制器进行菜单操作。
神力科莎出賽準備：競爭 (Assetto Corsa Competizione)	2019年5月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
神力科莎EVO (Assetto Corsa EVO)	2025年1月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
車禍模擬器 (BeamNG.drive)	2015年5月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
CarX 甩尾賽車線上版 (CarX Drift Racing Online)	2017年11月	○	Steam	
CarX 街頭賽車 (CarX Street)	2024年8月	○	Steam	· 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。 · 要在地图画面中移动光标（左摇杆操作），需要将十字键切换为左摇杆。 · 无法使用控制器操作圆形菜单。
大地長征5 (DiRT 5)	2022年11月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。
大地長征5 (DiRT 5)	2022年11月	○	Xbox	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
大地長征：拉力賽2.0 (DiRT Rally2.0)	2019年9月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
大地長征：拉力賽2.0 (DiRT Rally2.0)	2019年9月	○	Xbox	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。

EA Sports世界越野冠軍賽 (EA Sports WRC)	2023年11月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
遠征：泥濘奔馳 (Expeditions:A MudRunner Game)	2024年3月	○	Steam	· 要选择档位时，需要将十字键切换为右摇杆。 · 要操作视角时，需要将十字键切换为右摇杆或左摇杆。
F1一級方程式賽車2018 (F1 2018)	2019年10月	○	Xbox	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
F1一級方程式賽車2019 (F1 2019)	2020年7月	○	Xbox	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
F1一級方程式賽車2020 (F1 2020)	2020年7月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
F1一級方程式賽車2021 (F1 2021)	2021年7月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
F1一級方程式賽車2022 (F1 2022)	2022年7月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
F1一級方程式賽車2024 (F1 2024)	2024年5月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
F1一級方程式賽車2025 (F1 2025)	2025年5月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
極限競速7 (Forza Motorsports 7)	2017年10月	○	Xbox	· 游戏默认操作为“升档：B键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
極限競速：地平線4 (Forza Horizon 4)	2021年3月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：B键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。

極限競速: 地平線5 (Forza Horizon 5)	2021年11月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档: A键”、“降档: X键”, 因此若想使用拨片操作, 需要更改按键设置。 · 要进行视角操作 (右摇杆操作), 需要将十字键切换为右摇杆。
模擬農場25 (Farming Simulator 25)	2024年11月	○	Steam	· 要进行步行移动 (左摇杆操作), 需要将十字键切换为左摇杆。 · 要旋转视角 (右摇杆操作), 需要将十字键切换为右摇杆。
長途客車模擬器 (Fernbus Simulator)	2016年7月	○	Steam	· 要进行步行移动 (左摇杆操作), 需要将十字键切换为左摇杆。 · 要旋转视角 (右摇杆操作), 需要将十字键切换为右摇杆。
極速房車賽 (GRID)	2019年10月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档: A键”、“降档: X键”, 因此若想使用拨片操作, 需要更改按键设置。 · 要进行视角操作 (右摇杆操作), 需要将十字键切换为右摇杆。
極速房車賽Legends (GRID Legends)	2022年2月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档: A键”、“降档: X键”, 因此若想使用拨片操作, 需要更改按键设置。 · 要进行视角操作/菜单导航操作 (右摇杆操作), 需要将十字键切换为右摇杆。
風火輪解放2 渦輪增壓 (Hot Wheels Unleashed™ 2 Turbo Charged)	2023年10月	○	Steam	· 要在空中进行动作时, 需要将十字键切换为右摇杆或左摇杆。
怪獸卡車對決 (Monster Jam™ Showdown)	2024年8月	○	Steam	· 要在空中进行动作时, 需要将十字键切换为左摇杆。 · 要进行后轮转向操作 (右摇杆操作), 需要将十字键切换为右摇杆。
納斯卡賽車21: 点燃 (NASCAR 21: Ignition)	2021年10月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档: Y键”、“降档: B键”, 因此若想使用拨片操作, 需要更改按键设置。 · 要进行视角操作 (右摇杆操作), 需要将十字键切换为右摇杆。
熱力納斯卡5 (NASCAR Heat 5)	2020年7月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档: Y键”、“降档: X键”, 因此若想使用拨片操作, 需要更改按键设置。 · 要进行视角操作 (右摇杆操作), 需要将十字键切换为右摇杆。
極速快感: 熱焰 (Need For Speed Heat)	2019年11月	○	Steam	· 要进行视角操作 (右摇杆操作), 需要将十字键切换为右摇杆。
極速快感: 血債血償 (Need for Speed Payback)	2017年11月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档: Y键”、“降档: B键”, 因此若想使用拨片操作, 需要更改按键设置。 · 要进行视角操作 (右摇杆操作), 需要将十字键切换为右摇杆。

全地形越野賽車模擬2 (Overpass 2)	2023年9月	○	Steam	· 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
賽車計畫2 (Project Cars 2)	2017年9月	○	Steam	· 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
賽車計畫3 (Project Cars 3)	2020年8月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
PaperDrive	2025年8月	○	EPIC	· 仅连接无法使用。需要设置换挡按键。
RoadCraft	2025年5月	○	Steam	· 要旋转视角（R摇杆操作）时，需要将十字键切换为R摇杆。
雪地奔馳 (SnowRunner)	2021年5月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
雪地奔馳 (SnowRunner)	2021年5月	○	Xbox	· 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
飆酷車神2 (The Crew 2)	2018年6月	○	Steam	· 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
計程車生活：城市駕駛模擬器 (Taxi Life:A City Driving Simulator)	2024年3月	○	Steam	· 操作圆形菜单及操作视角时，需要将十字键切换为右摇杆。 · 在地图上移动光标时，需要将十字键切换为左摇杆。
車魂：無限賽日冕 (Test Drive Unlimited: Solar Crown)	2024年9月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
模擬卡車與物流 (Truck & Logistics Simulator)	2023年11月	○	Steam	· 若想使用拨片操作，需要通过菜单中的按键分配工具更改按钮设置。

世界越野冠軍賽9 (WRC 9)	2021年9月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
世界越野冠軍賽10 (WRC 10)	2021年9月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
撞車嘉年華 (Wreckfest)	2021年2月	○	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
撞車嘉年華 (Wreckfest)	2021年2月	×	Xbox	不兼容
撞車嘉年華2 (Wreckfest 2)	2021年2月	○	Steam	· 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。

* Microsoft, Xbox, Xbox "Sphere" Design, Xbox Series X|S, Xbox One, Windows are trademarks of the Microsoft group of companies.

* All other trademarks are the property of their respective owners.