

游戏软件兼容性表

✓：适用
×：不适用

Nintendo Switch软件	竞速游戏		
软件名称	发售日	适用	备注
马力欧卡丁车 世界 (Mario Kart World)	2025年6月	✓	· 要进行研磨器操作（左摇杆操作），需要将十字键切换为左摇杆。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
马力欧卡丁车8 豪华版 (Mario Kart 8 DLX)	2017年4月	✓	· 游戏默认操作为“油门：A键 或 右摇杆上推”、“刹车：B键 或 右摇杆下推”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
马力欧卡丁车实况：家庭赛车场 (Mario Kart Live: Home Circuit)	2020年10月	✓	· 游戏默认操作为“油门：A键”、“刹车：B键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
索尼克赛车：交叉世界 (Sonic Racing: CrossWorlds)	2025年9月	✓	
团队索尼克赛车 (Sonic Racing)	2019年5月	✓	· 游戏默认操作为“油门：R键 或 ZR键”、“刹车：L键 或 ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
最终幻想 陆行鸟 GP (Chocobo Grand Prix)	2022年3月	✓	
汪汪队立大功：大奖赛 (PAW Patrol: Grand Prix)	2022年10月	✓	· 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
乐高® 2K 竞速 (Lego 2K Drive)	2023年5月	✓	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹车：ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
赛车总动员 3 (Cars 3)	2017年7月	✓	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹车：ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。

古惑狼赛车：氮气加速 (Crash Team Racing)	2019年8月	✓	· 游戏默认操作为“油门：B键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
梦工厂全明星卡丁车赛 (Dream Works All-Star Kart Racing)	2023年11月	✓	· 游戏默认操作为“油门：R/ZR键”，因此若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
驾校模拟器 (Driving School Simulator)	2023年4月	✓	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹车：ZL键”，因此若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 游戏默认操作为“升档：Y键”、“降档：B键”，因此若要使用拨片操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
远征：泥泞奔驰 (Expeditions A Mudrunner Game)	2024年3月	✓	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹车：ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要进行视角操作，需要将十字键切换为右摇杆。
GRIP：战斗赛车 (GRIP: Combat Racing)	2019年3月	✓	· 游戏默认操作为“油门：R键 或 ZR键”、“刹车：L键 或 ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
超级房车赛：汽车运动 (GRID Autosport)	2019年9月	✓	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹车：ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 游戏默认操作为“升档：B键”、“降档：Y键”。若要使用拨片操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
极速俱乐部无限 (Gear Club Unlimited)	2017年11月	✓	· 游戏默认操作为“油门：R键 或 ZR键”、“刹车：L键 或 ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
极速俱乐部无限2 (Gear Club Unlimited 2)	2018年12月	✓	· 游戏默认操作为“油门：R键 或 ZR键”、“刹车：L键 或 ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
雷霆竞速 (Hot Lap Racing)	2024年7月	✓	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹车：ZL键”，因此若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：B键”，因此若要使用拨片操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
风火轮：解放2 涡轮增压 (Hot Wheels Unleashed™ 2 Turbo Charged)	2023年10月	✓	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹车：ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要在空中进行动作，需要将十字键切换为右摇杆或左摇杆。
风火轮：释放 (Hot Wheels Unleashed)	2021年9月	✓	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹车：ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要进行空中操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。

怪兽卡车大决战 (Monster Jam™ Showdown)	2024年8月	✓	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹车：ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要进行后轮转向操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
极品飞车：热力追踪 重制版 (Need for Speed: Hot Pursuit Remastered)	2020年11月	✓	· 游戏默认操作为“油门：R键 或 ZR键”、“刹车：L键 或 ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
旋转轮胎：泥泞奔驰-美国荒野 (Spintires: MudRunner American Wilds)	2018年11月	✓	· 游戏默认操作为“油门：R键 或 ZR键”、“刹车：L键 或 ZL键”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。 · 要进行变焦视角操作（左摇杆上下操作），需要将十字键切换为左摇杆。
桌面赛车：氮气版 (Table Top Racing Nitro Edition)	2020年10月	✓	· 游戏默认操作为“油门：右摇杆上推”、“刹车：右摇杆下推”。若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
世界汽车拉力锦标赛9 (WRC9)	2022年1月	✓	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹车：ZL键”，若要使用踏板操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。 · 游戏默认操作为“升档：B键”、“降档：Y键”。若要使用拨片操作，需要通过 ASSIGN 功能进行更改。
世界汽车拉力锦标赛10 (WRC10)	2022年3月	✓	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹车：ZL键”，若要使用踏板操作，需要更改按键设置。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。 · 游戏默认操作为“升档：B键”、“降档：Y键”。若要使用拨片操作，需要更改按键设置。
世界汽车拉力锦标赛：世代 (WRC Generations)	2022年12月	✓	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹车：ZL键”，若要使用踏板操作，需要更改按键设置。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。 · 游戏默认操作为“升档：B键”、“降档：Y键”。若要使用拨片操作，需要更改按键设置。
撞车嘉年华 (Wreckfest)	2022年7月	✓	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹车：ZL键”，若要使用踏板操作，需要进行 ASSIGN 设置或更改游戏内设置。 · 要进行自由视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。 · 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”。若要使用拨片操作，需要进行 ASSIGN 设置或更改游戏内设置。
狂野飙车9：竞速传奇 (Asphalt 9: Legends)	2019年10月	✓	· 游戏默认操作为“油门：ZR键”、“刹车：ZL键”，若要使用踏板操作，需要进行 ASSIGN 设置。 · 如果感觉操作不便，请调节以下三项功能。具体设置方法请参阅使用说明书。 “死区调节功能：死区值1/LED绿色” “线性度调节功能：线性度值2/LED黄色” “力反馈模式：180° 设定”

* Nintendo Switch and the Nintendo Switch logo are trademarks of Nintendo. All other trademarks are the property of their respective owners.

PC 游戏

可在支持 Microsoft Windows 平台 XInput API 游戏手柄的软件中运行。

PC 软件	竞速游戏		版本	备注
	软件名称	发售日		
首都高赛车 (Tokyo Xtreme Racer)	2025年1月	✓	Steam	· 移动游戏内光标时，需要将十字键切换为左摇杆。 · 要操作视角及进行滚动操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。

索尼克赛车：交叉世界 (Sonic Racing: CrossWorlds)	2025年9月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“油门：A键”、“刹车：B键”，因此若想使用踏板操作，需要更改按键设置。
神力科莎 (Assetto Corsa)	2014年12月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。 · 无法使用控制器进行菜单操作。
神力科莎：争锋 (Assetto Corsa Competizione)	2019年5月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
神力科莎 EVO (Assetto Corsa EVO)	2025年1月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
车祸模拟器 (BeamNG.drive)	2015年5月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
CarX 漂移赛车 Online (CarX Drift Racing Online)	2017年11月	✓	Steam	
CarX 街头赛车 (CarX Street)	2024年8月	✓	Steam	· 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。 · 要在地图画面中移动光标（左摇杆操作），需要将十字键切换为左摇杆。 · 无法使用控制器操作圆形菜单。
尘埃 5 (DiRT 5)	2022年11月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。
尘埃 5 (DiRT 5)	2022年11月	✓	Xbox	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
尘埃：拉力赛2.0 (DiRT Rally2.0)	2019年9月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
尘埃：拉力赛2.0 (DiRT Rally2.0)	2019年9月	✓	Xbox	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。

EA SPORTS 世界拉力锦标赛 (EA Sports WRC)	2023年11月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
远征：泥泞奔驰游戏 (Expeditions: A MudRunner Game)	2024年3月	✓	Steam	· 要选择档位时，需要将十字键切换为右摇杆。 · 要操作视角时，需要将十字键切换为右摇杆或左摇杆。
F1 2018 一级方程式赛车 (F1 2018)	2019年10月	✓	Xbox	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
F1 2019 一级方程式赛车 (F1 2019)	2020年7月	✓	Xbox	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
F1 2020 一级方程式赛车 (F1 2020)	2020年7月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
F1 2021 一级方程式赛车 (F1 2021)	2021年7月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
F1 2022 一级方程式赛车 (F1 2022)	2022年7月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
F1 2024 一级方程式赛车 (F1 2024)	2024年5月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
F1 2025 一级方程式赛车 (F1 2025)	2025年5月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
极限竞速7 (Forza Motorsports 7)	2017年10月	✓	Xbox	· 游戏默认操作为“升档：B键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
极限竞速：地平线4 (Forza Horizon 4)	2021年3月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：B键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。

极限竞速：地平线5 (Forza Horizon 5)	2021年11月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
模拟农场25 (Farming Simulator 25)	2024年11月	✓	Steam	· 要进行步行移动（左摇杆操作），需要将十字键切换为左摇杆。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
长途客车模拟 (Fernbus Simulator)	2016年7月	✓	Steam	· 要进行步行移动（左摇杆操作），需要将十字键切换为左摇杆。 · 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
超级房车赛 (GRID)	2019年10月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
超级房车赛：传奇 (GRID Legends)	2022年2月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作/菜单导航操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
风火轮释放2：涡轮增压 (Hot Wheels Unleashed™ 2 Turbo Charged)	2023年10月	✓	Steam	· 要在空中进行动作时，需要将十字键切换为右摇杆或左摇杆。
怪兽卡车：对决 (Monster Jam™ Showdown)	2024年8月	✓	Steam	· 要在空中进行动作时，需要将十字键切换为左摇杆。 · 要进行后轮转向操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
纳斯卡赛车21：点燃 (NASCAR 21: Ignition)	2021年10月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：Y键”、“降档：B键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
热力纳斯卡5 (NASCAR Heat 5)	2020年7月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：Y键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
极品飞车：热度 (Need For Speed Heat)	2019年11月	✓	Steam	· 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
极品飞车：复仇 (Need for Speed Payback)	2017年11月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：Y键”、“降档：B键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。

全地形越野赛车模拟2 (Overpass 2)	2023年9月	✓	Steam	· 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
赛车计划2 (Project Cars 2)	2017年9月	✓	Steam	· 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
赛车计划3 (Project Cars 3)	2020年8月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
PaperDrive	2025年8月	✓	EPIC	· 仅连接无法使用。需要设置换挡按键。
道路工艺 (RoadCraft)	2025年5月	✓	Steam	· 要旋转视角（R摇杆操作）时，需要将十字键切换为R摇杆。
雪地奔驰 (SnowRunner)	2021年5月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
雪地奔驰 (SnowRunner)	2021年5月	✓	Xbox	· 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
飙酷车神2 (The Crew 2)	2018年6月	✓	Steam	· 要旋转视角（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
出租车生活：城市驾驶模拟器 (Taxi Life:A City Driving Simulator)	2024年3月	✓	Steam	· 操作圆形菜单及操作视角时，需要将十字键切换为右摇杆。 · 在地图上移动光标时，需要将十字键切换为左摇杆。
无限试驾：太阳王冠 (Test Drive Unlimited: Solar Crown)	2024年9月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
卡车物流模拟器 (Truck & Logistics Simulator)	2023年11月	✓	Steam	· 若想使用拨片操作，需要通过菜单中的按键分配工具更改按钮设置。

世界越野冠军赛9 (WRC 9)	2021年9月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
世界越野冠军赛10 (WRC 10)	2021年9月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
撞车嘉年华 (Wreckfest)	2021年2月	✓	Steam	· 游戏默认操作为“升档：A键”、“降档：X键”，因此若想使用拨片操作，需要更改按键设置。 · 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。
撞车嘉年华 (Wreckfest)	2021年2月	✗	Xbox	不兼容
撞车嘉年华2 (Wreckfest 2)	2021年2月	✓	Steam	· 要进行视角操作（右摇杆操作），需要将十字键切换为右摇杆。

* Microsoft, Xbox, Xbox "Sphere" Design, Xbox Series X|S, Xbox One, Windows are trademarks of the Microsoft group of companies.

* 所有其他商标的权利归其各自所有者所有。